



# Contenuti

## Hardware

Dispositivo di comando.....	4
Modulo.....	5
Rail-8 .....	6
Modulo-24.....	7
Accessori.....	8-9

## Avvio del sistema

Tasto Power sul dispositivo di comando....	10
Codice di accesso .....	11
Moduli totali .....	12
Spegnere la chiave di attivazione sistema .	13
Sbloccare il tasto Stop .....	14
Impostare il numero del modulo.....	15
Posizionare i moduli .....	16
Collegare ai fuochi d'artificio .....	17
Cavo Flat SFI .....	18

## Detonazione Manuale

Detonazione Manuale.....	19
Controllo del network.....	20-21
Detonazione di una carica singola.....	22-24
Cambiare modulo .....	25
Detonazione di cariche multiple.....	26
Detonazione di una sequenza .....	27-28
Cariche disponibili da far detonare.....	29

## Detonazione Semiautomatica

Detonazione Semiautomatica .....	30
----------------------------------	----

Caricare uno script .....	31
Controllo del network .....	32
Inserimento di una carica singola.....	33
Ora di esplosione.....	34
Modificare una carica .....	35
Inserimenti multipli .....	36
Ora di predetonazione .....	37
Modificare l'ora di fase .....	38
Segmento .....	39
Eliminare una o più voci .....	40
Salvare i dati della detonazione.....	41
Trasmettere i dati della detonazione .....	42
Fire - detonare .....	43-44
Stop di emergenza .....	45
Elenco degli script .....	46
Inserimento delle cariche .....	47

## Detonazione di un progetto

Detonazione di un progetto .....	48
Elenco dei progetti.....	49
Aprire un progetto .....	50
Controllo del network .....	51
Inserimento delle cariche .....	52
Trasmettere i dati della detonazione .....	53
Fire - detonare .....	54-55
Stop di emergenza .....	56
Detonazione programmata .....	57

## **Disattivare un modulo**

Disattivare un modulo.....58

## **Impostazioni**

Impostazioni.....59

Aggiungere un modulo ..... 60

Codice di accesso ..... 61

Orario .....62

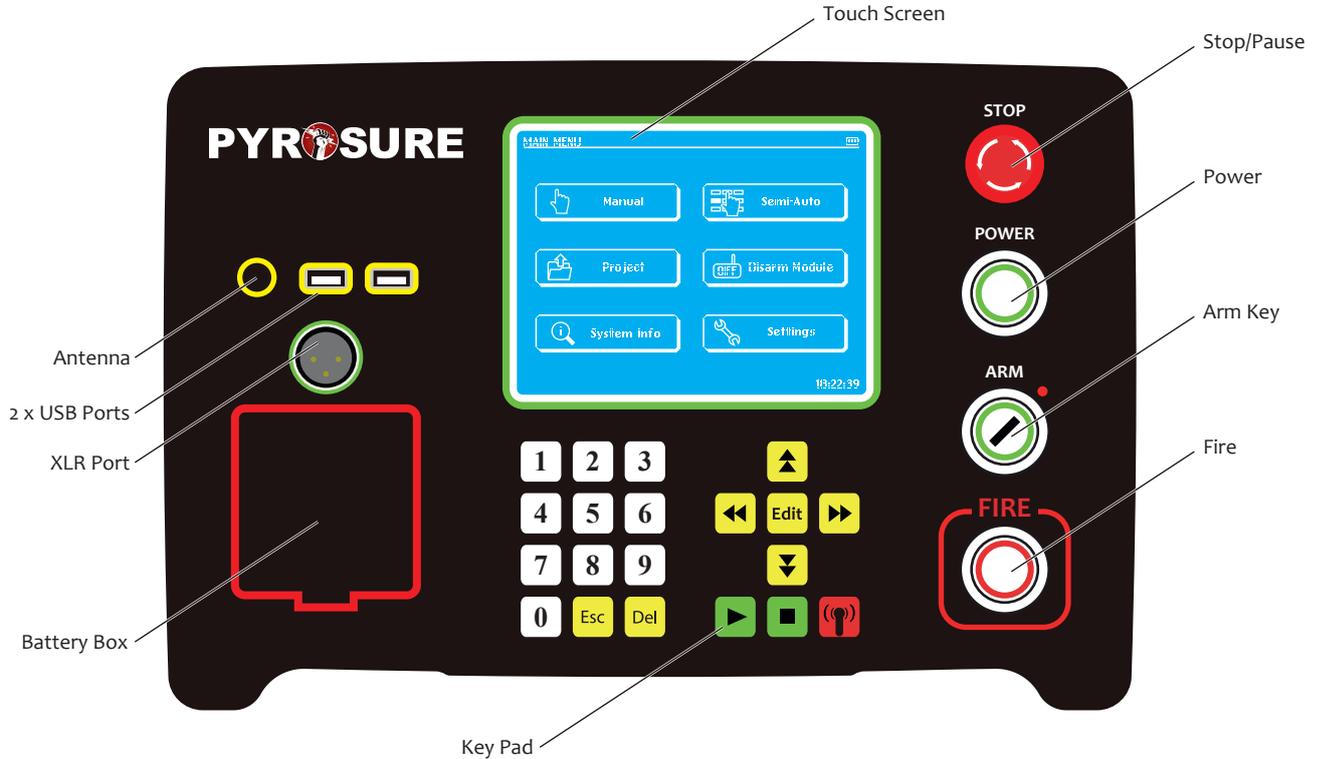
Sincronizzazione oraria.....63

Toni dei tasti ..... 64

Detonazione istantanea / programmata... 64

Moduli totali .....65

# Dispositivo di comando



# Modulo



## Rail-8



**Rail-8** è un mini rail composto da 2 sbarre da 4 cariche ognuna. Presenta spinotti di connessione caricati con robuste molle di rame.

Collegare al **modulo** usando il cavo Cat 5 con terminali RJ45. Utilizzare 1 cavo per ogni fila da 4.

**Rail-8** può essere collegato in parallelo fino a 17 volte usando dei fiammiferi elettrici (e-matches) standard.

Per controllare la continuità dei rail collegati in parallelo, ogni **Rail-8** dovrà essere testato separatamente.

### Nota:

- I cavi Cat 5 e RJ45 sono utilizzati unicamente per trasmettere l'alimentazione all'innesco. Nessun tipo di comunicazione è inviata attraverso il Cat 5.
- L'umidità non interferisce con la capacità di trasmissione dell'alimentazione.

# Modulo-24



Il **Modulo-24** consiste in un modulo wireless e 24 cariche all'interno di un contenitore in ABS. L'unità ha uno schermo LED per controllare il livello della batteria, la forza del segnale e le informazioni sulle cariche.

In ogni gruppo di 4 cariche, ci sono terminali Cat 5 per collegare un **Rail-8** o per inserire un cavo flat **SSI**.

Il Modulo-24 è alimentato da 4 batterie ricaricabili AA HR 6 (si consiglia una potenza di 1900 mAh e più).

Nel vano batteria è disponibile una porta di alimentazione USB per fornire 5 volts di potenza da un alimentatore portatile o trasformatore 110/240v. Molti alimentatori portatili USB hanno un limite inferiore a 100 mAh. Di conseguenza si dovranno usare degli alimentatori esterni con un interruttore on / off

## Ulteriori caratteristiche:

- Terminali caricati con solide molle di rame
- Scarica capacitiva a 30v con picco di 80 amps
- Connettori Wago in nylon con meccanismo di ritenuta della molla in acciaio inossidabile di alta qualità



## Scheda LED per testare la detonazione

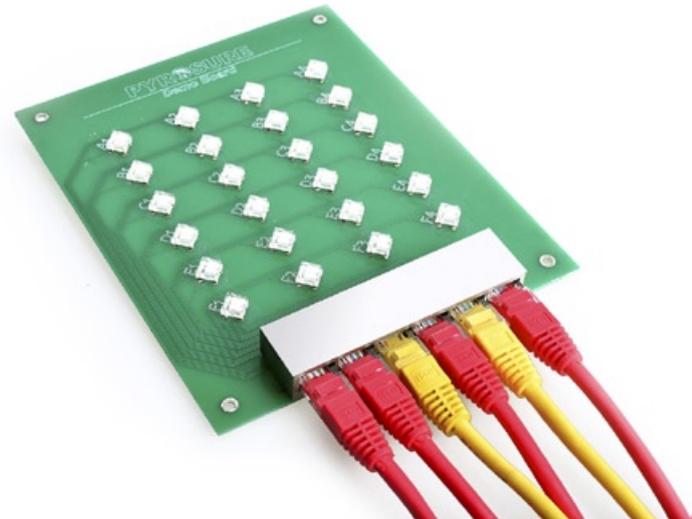
La **scheda LED per testare la detonazione** si presenta in una configurazione di 6 x 4. È il congegno ideale per testare la detonazione di interi spettacoli in qualunque momento.

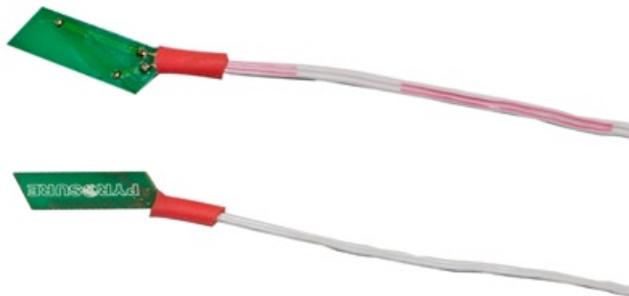
Basta collegarla ai moduli usando il cavo CAT 5 e ogni LED rappresenterà una carica nello schermo. Detonare come previsto.

## Prolunga

La **prolunga** è usata come rail per i cavi flat RJ45 SSI o SFI.

È adatta per prolungare cavi Cat 5 oltre i 50 m per innescare inneschi singoli. È possibile innescare diversi inneschi a distanze maggiori di 50 metri, ma è richiesto un controllo individuale con cavi specifici.





## SSI

**Gli Inneschi a Sparo Singolo (SSI)** sono inneschi non-pirogeni, che sostituiscono i fiammiferi elettrici standard. Detonazione elettrica in totale sicurezza - senza rischi di attrito, calore, RF o interferenze.

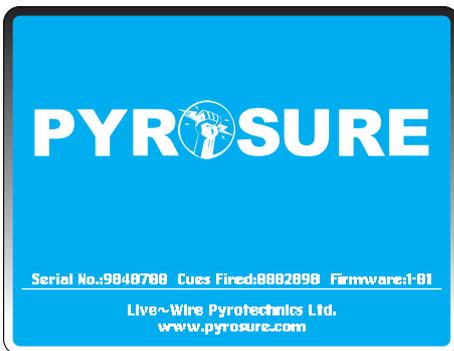
**Gli SSI** possono essere inseriti direttamente nella carica esplosiva di fuochi di tipo shell, candelotti e mine a esplosione singola. Gli **SSI** possono anche essere inseriti in una miccia Quick Match se il filo della fase è collegato saldamente alla miccia a lenta combustione (black match) o a contatto con la miccia adesiva.

## SFI

**Gli inneschi elettrici SFI** sono progettati per essere inseriti nella miccia Quick Match e bloccati con la clip brevettata. Detonazione elettrica in totale sicurezza - senza rischi di attrito, calore, RF o interferenze.

**Nota:** Prestare attenzione nell'assicurare il contatto con la miccia a lenta combustione.

## Avvio del sistema



Accendere il dispositivo di comando schiacciando il tasto VERDE Power.



La *pagina di benvenuto* di PyroSure contiene il **numero di serie** del dispositivo di comando, **le cariche totali detonate** e il **firmware** utilizzato dal dispositivo di comando.

**Nota:** Le informazioni sull'attuale firmware saranno disponibili sul sito web: [www.pyrosure.com](http://www.pyrosure.com)

La pagina di benvenuto resterà sullo schermo per qualche secondo, ma se si desidera andare immediatamente alla *pagina di login*, basta toccare lo schermo.

Tutte le selezioni si effettuano toccando il riquadro appropriato dello schermo. Per effettuare delle correzioni all'interno del riquadro, utilizzare la tastiera virtuale.

**Nota:** Per semplicità, si consiglia l'utilizzo di un pennino di plastica per effettuare le selezioni sullo schermo.

L'indicatore di livello della batteria del dispositivo di comando è mostrato in alto a destra dello schermo.

L'ora del sistema è mostrata in basso a destra dello schermo. Per modificarla, andare su **Impostazioni**.

# Codice di accesso



Usando la tastiera, inserire il codice e selezionare **OK**. In caso di errore, comparirà una 'X' a destra del riquadro contenente il codice. Utilizzare il tasto **Clear-cancella** per cancellare le cifre immesse.

Il codice di accesso iniziale di ogni nuovo sistema è 11111111 (8 volte 1).

Si aprirà la finestra di dialogo **CAMBIARE IL CODICE DI ACCESSO** che consentirà di modificare il codice iniziale. Inserire il nuovo codice e ripeterlo quando richiesto. Per confermare il cambiamento del codice, selezionare **OK**. Si raccomanda di prendere nota del codice di accesso e di custodirlo al sicuro.

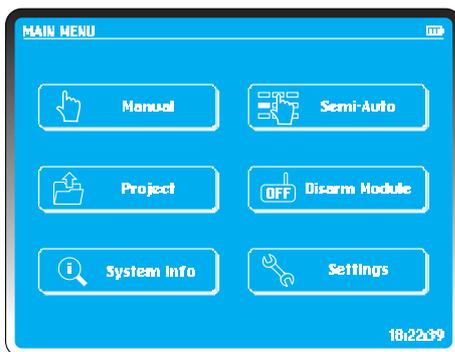
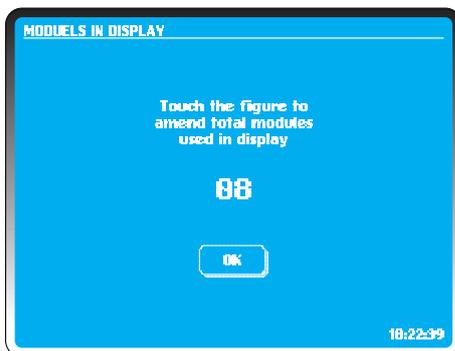
## Nota:

Non custodire il codice di accesso nel dispositivo di comando o in una sua componente esterna. In caso di furto, il sistema è inutilizzabile senza il codice di accesso. Il codice sarà richiesto anche per attivare i moduli, come precauzione di sicurezza supplementare per evitare l'uso non autorizzato del sistema.

Per la completa operatività del sistema, sono necessari sia il codice di accesso sia la chiave di attivazione.

In caso di perdita del codice di accesso, si deve restituire il dispositivo a Livewire Pyrotechnic Systems, Regno Unito. Solo gli utenti registrati o riconosciuti potranno ottenere la riattivazione del dispositivo.

## Moduli totali



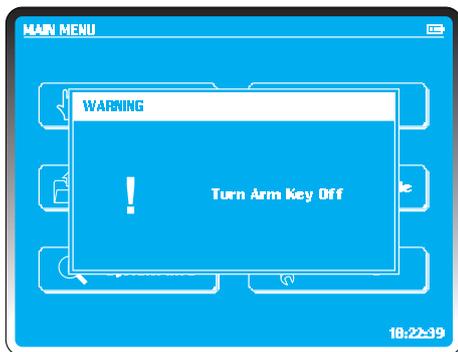
All'avvio del sistema, bisogna inserire il numero totale di moduli da usare. Per un'esibizione **Semiautomatica**, modificare il n° totale dei moduli per consentire l'assegnazione delle cariche da detonare.

Il numero totale di moduli inseriti deve corrispondere al numero totale di moduli usati per l'esibizione.

È possibile aggiungere al network ulteriori moduli senza cariche collegate. Questo può rivelarsi utile in aree dove la comunicazione è difficile.

Se si stanno utilizzando 8 moduli, toccare lo schermo e utilizzando la tastiera inserire **08** e selezionare OK. Il sistema si indirizzerà automaticamente al **Menù principale**.

# Spegnere la chiave di attivazione sistema



La chiave di attivazione di Pyrosure è una chiave universale, identica in ogni sistema.

Per attivare il sistema, inserire la chiave e ruotarla di un quarto in senso orario.



Per disattivare girare di un quarto in senso antiorario. La chiave è bloccata: non può essere tolta se attivata.



Il sistema consente l'attivazione solamente all'orario opportuno.

## Sbloccare il tasto Stop



Il tasto rosso di emergenza **Stop / Pausa** può essere premuto in qualsiasi momento. Viene trasmesso un segnale di stop che bloccherà tutte le attività dei moduli, in corso e future.



Durante una sequenza o uno show musicale, usare **Stop** per fermare la musica e lo script di detonazione.

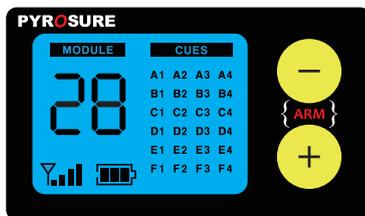
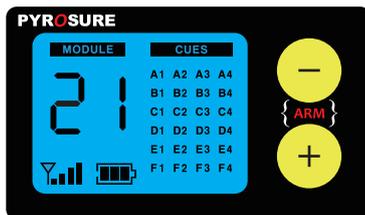
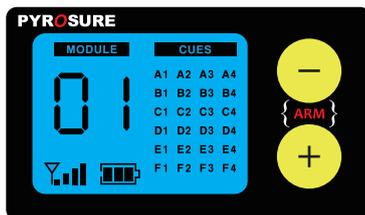
Per sbloccare il tasto, ruotarlo di un quarto in senso orario.

A questo punto, si può cancellare completamente l'esibizione, oppure riavviarla premendo il tasto **Fire**.

L'esibizione e la musica rinzieranno in sincronia e dal punto esatto in cui il tasto **Stop** era stato premuto.

**Nota:** Il tasto **Stop** può essere ruotato in senso antiorario per rimuovere il coperchio. Questa operazione consente la sostituzione della molla interna.

# Impostare il numero del modulo



**Esempio:** Impostare 28 come numero del modulo.

Premere e tenere premuto **−** fino a quando la prima cifra '0' inizia a lampeggiare.

Premere **+** due volte per modificare la prima cifra da '0' a '2'.

Premere **−** per confermare il cambiamento. La seconda cifra '1' inizierà a lampeggiare.

Premere **+** sette volte per modificare la seconda cifra da '1' a '8'.

Premere **−** per confermare.

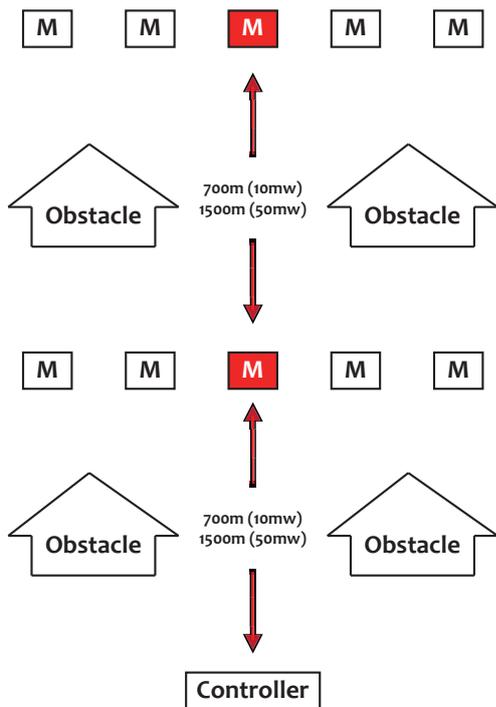
Non è necessario riavviare un modulo dopo aver impostato un nuovo numero del modulo.

I numeri dei moduli devono essere sequenziali. Se si impostano 8 moduli totali da usare nell'esibizione, dovranno essere numerati da 01 a 08 senza omissioni o duplicazioni. Il dispositivo di comando ignorerà moduli con numero superiore a 8.

Non è necessario avere delle cariche collegate ad un modulo affinché questo faccia parte del network.

È possibile posizionare ulteriori moduli per rimbalzare le trasmissioni o migliorare la comunicazione del network. Si può anche tenere un modulo pronto per cancellare un'esibizione. Una volta attivato, premere il tasto + o - per bloccare l'esibizione. Le informazioni di detonazione contenute nei moduli andranno perse.

## Posizionamento del sistema e dei moduli



Tre elementi determinano la qualità del network:

- Innalzamento dal suolo
- Linea visuale tra ogni modulo
- Distanza tra ogni modulo

Quando si sta progettando un'esibizione, accendere sempre il dispositivo di comando e collocarlo nella sua posizione di detonazione. Il dispositivo analizzerà tutti i 14 canali prima di stabilire un Network di Area Personale (PAN). Per sicurezza, il codice del network farà parte del codice segreto.

Non spegnere il dispositivo con i moduli nel network. Se il dispositivo venisse in seguito riavviato, potrebbe selezionare un canale diverso o una diversa frequenza in quel canale. Se questo dovesse succedere, il modulo potrebbe impiegare diversi minuti per riunirsi. Se il dispositivo venisse spento, riavviare i moduli.

Quando i moduli sono in posizione, lasciarli comunicare per diversi minuti: questo consentirà al network di stabilire il miglior percorso di comunicazione.

Quando si spegne il sistema, spegnere prima i moduli e poi il dispositivo di comando. Una volta riattivato, le informazioni di routing saranno conservate nella memoria del modulo.

I moduli hanno un indicatore di potenza del segnale composto da 4 barre. Almeno uno dei moduli del network deve avere un indicatore con il segnale al massimo.

Trasportare ogni modulo nella posizione di detonazione desiderata e accenderlo. Comparirà il numero del modulo e l'indicatore di segnale lampeggerà e si stabilizzerà quando il modulo si sarà unito al network.

Utilizzare l'indicatore di potenza del segnale sullo schermo del modulo per stabilire la posizione ottimale di ogni modulo. Collocare i moduli in una posizione in cui compaia il maggior numero possibile di barre del segnale. Per una corretta comunicazione, una barra è sufficiente per il funzionamento. Si consiglia di posizionare i moduli in posizione rialzata rispetto al terreno per aumentare la potenza del segnale. Allontanare un modulo da oggetti di metallo pesante potrebbe aumentare la potenza del segnale.

All'avvio del sistema, il dispositivo di comando analizzerà 14 canali a 2.4G e stabilirà un PAN nel canale più pulito. Non fa nessuna differenza se vengono rilevate altre reti WiFi. La maggior parte delle trasmissioni WiFi utilizza i canali più bassi 1-4, che sono i più congestionati. PyroSure non utilizza canali fissi.

Nell'esempio mostrato, i moduli indicati con (M) devono avere un segnale completo. Nella configurazione mostrata, devono essere attivati per primi per poter comunicare con i moduli in posizione difficile.

#### **RICORDA:**

Spegnendo un dispositivo di comando con un PAN già stabilito, quando riavviato potrebbe stabilire un network su un canale diverso, causando la perdita del network precedente. I moduli disattivati analizzeranno i canali e stabiliranno il nuovo network. Questo potrebbe richiedere fino a 20 minuti. I moduli attivati resteranno nel network originario. Girare la chiave di attivazione su *off*, tornare al menù principale e selezionare *disattiva moduli*. Per verificare che tutti i moduli siano nel network, girare la chiave su *on*. Il dispositivo di comando comunicherà con tutti i moduli e quelli che hanno abbandonato il network dovranno essere spenti e riaccesi. Una volta ristabilito l'intero network, procedere a detonare l'esibizione.

# Collegare i fuochi d'artificio

Dopo aver collegato tutti i fuochi d'artificio, accendere ogni singolo modulo per controllare l'interconnessione della carica. Tutte le informazioni sulla carica sono mostrate nello schermo LED.

## Rail-8

Si tratta di un mini rail diviso in due gruppi da 4 cariche ciascuno, con ogni fila connessa al modulo tramite un cavo CAT5 standard. Si può usare un cavo lungo fino a 20 m. Controllare se è richiesta una distanza maggiore. Rail-8 è perfetto da fissare alla struttura di sostegno di fuochi a mortaio o a candelotto.

PyroSure utilizza il cavo CAT5 per condurre l'alimentazione agli inneschi e non per inviare comunicazioni.

Lo schermo del modulo indicherà un'eventuale cattiva connessione causata da fango o sabbia. Pulire il connettore utilizzando un pennello, dell'acqua oppure soffiando nel terminale.

## Modulo-24

È diviso in 6 gruppi da 4 cariche per fornire 24 cariche. In ognuno dei 6 raggruppamenti A-F ci sono delle porte per la prolunga, che possono essere usate per collegare in parallelo il Rail 8 con le corrispondenti cariche nel Modulo 24. Rail 8 si può collegare in parallelo per duplicare la detonazione in diverse posizioni.

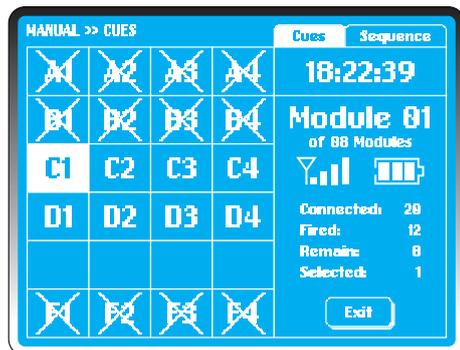
Le porte possono anche essere usate per inserire i cavi flat SSI direttamente nel modulo. In tal caso, non è richiesto l'uso di rail.

Per maggiori informazioni sul cavo flat SFI e SSI, visitare il sito [www.pyrosure.com](http://www.pyrosure.com).

**NON COLLEGARE I FUOCHI D'ARTIFICIO A DEI MODULI ATTIVI**

# Detonazione Manuale

La Detonazione Manuale è una funzione che consente di selezionare le cariche dallo schermo del dispositivo di comando. Premendo il tasto di detonazione Fire si attiveranno le cariche selezionate.



Nella schermata Detonazione Manuale, le cariche disponibili sono rappresentate in una griglia A1 - F4. Una griglia vuota indica nessuna carica connessa. Una casella barrata da una croce indica una carica detonata.

Ci sono 2 sistemi per selezionare e detonare le cariche:

**Cariche** -- Le cariche evidenziate vengono fatte detonare premendo il tasto FIRE.

**Sequenza** -- Definire una sequenza da far detonare su un modulo qualsiasi. Per far detonare le cariche, bisognerà selezionare la sequenza. Per uscire da questo menù selezionare CARICHE nella parte in alto a destra del touch screen.

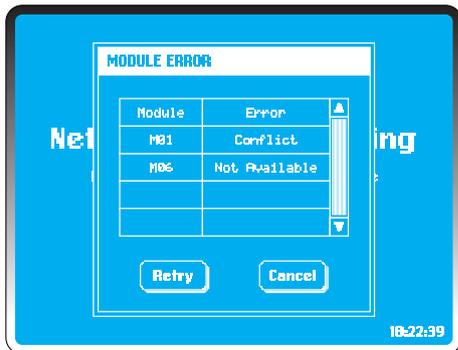
La tag “Cariche” è evidenziata nello schermo del dispositivo di comando, in alto a destra, ora del sistema, e le informazioni del modulo elencate come segue:

**Indirizzo dell'attuale modulo**  
**Indicatore di segnale**  
**Cariche collegate**  
**Cariche rimanenti**

**Moduli totali**  
**Indicatore della batteria**  
**Cariche detonate**  
**Cariche selezionate**

Nello schermo del modulo si vedranno solo le cariche collegate. Ogni collegamento può essere verificato nello schermo del modulo; dopo aver controllato le cariche, spegnere il modulo. Le informazioni nello schermo del modulo sono disponibili in tempo reale sullo schermo del dispositivo.

## Verifica del Network



Nel **MENÙ PRINCIPALE** selezionare **Manuale**.

Il dispositivo di comando cercherà tutti i moduli nel Network di Area Personale (PAN). Il numero totale di moduli in un network può essere cambiato in **Impostazioni** (vedi pagina 10).

Se dovesse verificarsi uno degli errori indicati nell'elenco sottostante, comparirà nella finestra di dialogo di errore (tutti gli errori, eccetto l'avviso di batteria scarica, dovranno essere risolti prima di procedere):

### Non disponibile:

Nessun modulo del network ha questo indirizzo o si è unito al network. Ci possono volere alcuni minuti affinché i moduli si uniscano al network, perciò bisogna aspettare alcuni istanti prima di ricontrollare. Per aiutare un modulo a unirsi a un network, basterà spegnerlo e riaccenderlo di nuovo.

Possano essere necessari diversi minuti affinché il PAN stabilisca dei percorsi di routing dei messaggi. Si raccomanda di avere sempre almeno 2 moduli in un PAN, anche se soltanto uno sarà detonato.

Il dispositivo di comando farà partire un controllo di auto analisi e se necessario ristabilirà il network.

Se un modulo è stato usato con un altro dispositivo di comando, potrebbe essere nel network di quel dispositivo e dovrà essere aggiunto manualmente (vedi Aggiungere un Modulo in IMPOSTAZIONI.)

Moduli di riserva: prevedere sempre almeno un modulo di riserva aggiunto al dispositivo. Per velocizzare la risoluzione degli errori basta sostituire un modulo, operazione che richiede solo pochi secondi.

**Conflitto:**

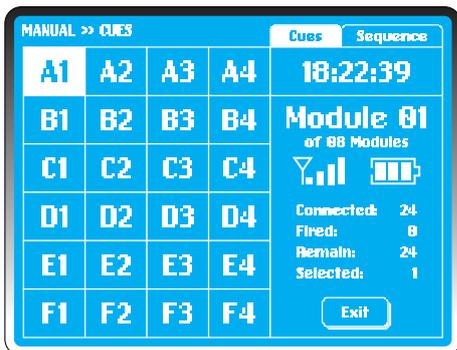
Più di 2 moduli hanno lo stesso numero di modulo. Spegnerne uno. Con il numero corretto di moduli in una configurazione, un conflitto causerà anche un “non disponibile”. Modificare l’indirizzo di uno dei moduli.

**Batteria scarica:**

Il livello di energia potrebbe essere insufficiente per caricare i condensatori e il modulo non sarà più in grado di comunicare. Per risolvere il problema basta cambiare la batteria .

Una volta effettuate le modifiche, selezionare **Riprova** o **Annulla** per ritornare al **MENÙ PRINCIPALE**.

# Detonazione di una carica singola

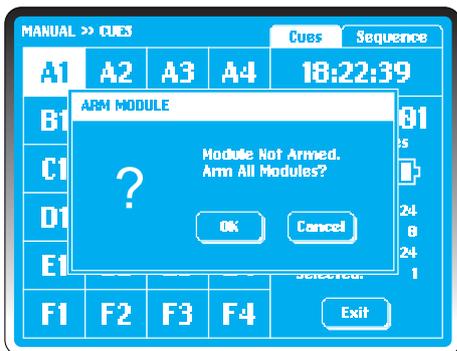


In **Detonazione Manuale** il sistema mostrerà il primo modulo, evidenziando la prima carica disponibile.

Girare la chiave di attivazione in posizione 'on'.



Il dispositivo di comando controllerà se tutti i moduli sono stati attivati. Nel caso in cui qualche modulo non sia stato attivato, il sistema avvertirà di attivare i moduli.



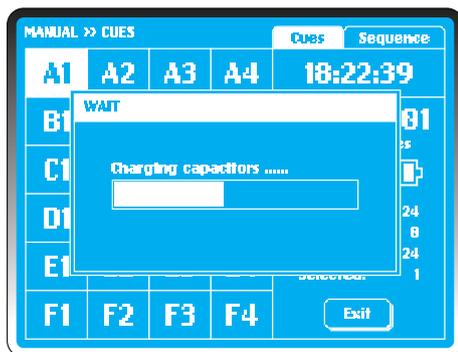


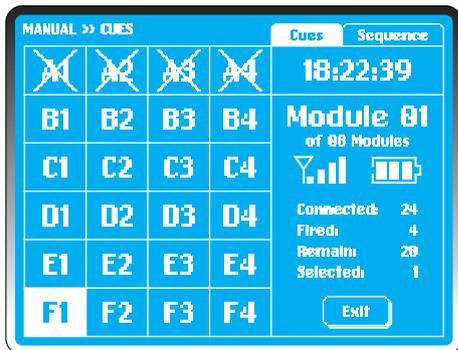
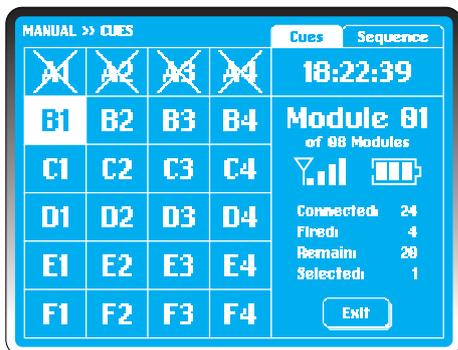
Selezionare **OK**.

Inserire il codice di accesso per confermare.

Tutti i moduli selezionati lampeggeranno immediatamente per confermare.

I condensatori si caricano in 20 secondi. Nello schermo del dispositivo compare una barra di avanzamento.





Il tasto **FIRE** si illuminerà e la prima carica disponibile sul modulo 01 sarà evidenziata.

Premere **FIRE**, sul modulo 01 è detonata **A1** e il sistema andrà alla prossima carica disponibile **A2**. Le cariche detonate non più disponibili sono barrate da una 'X' e le informazioni del modulo cambiano in accordo.

Premere **FIRE** altre tre volte e saranno detonate **A2, A3, A4**. **B1** si illuminerà.

Per far detonare una carica al di fuori della selezione predefinita, evidenziare la carica desiderata toccando la casella **F1**. **F1** sarà evidenziata al posto di **B1**.

Premere **FIRE**. Sarà detonata **F1** e il modulo ritornerà automaticamente a **B1**.

# Cambiare un modulo

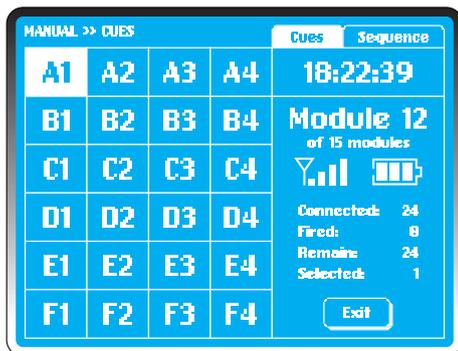
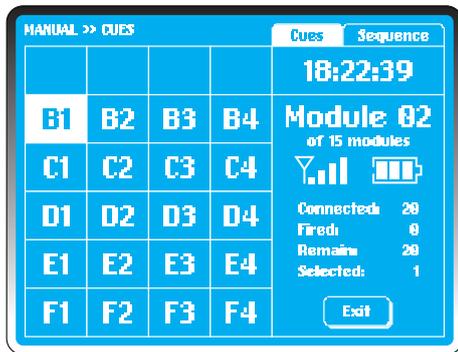
In modalità Detonazione Manuale, è molto semplice e veloce cambiare moduli. Ci sono due modi per farlo:

1. Utilizzando la tastiera, digitare il numero del modulo.

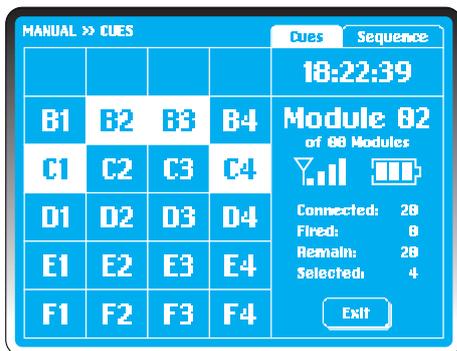
### Esempio:

Per selezionare il modulo Mo2 digitare “2”. Per numeri maggiori o uguali a 10, digitare “012”.

2. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sul modulo precedente o su quello successivo.



## Detonazione di cariche multiple



Per selezionare fino a 4 cariche multiple, selezionare la prima carica da includere. Poi premere e tenere premuto il tasto “Edit”. Mentre si tiene premuto il tasto “Edit”, evidenziare le altre cariche da selezionare.

Nella schermata esemplificativa a sinistra **B2**, **B3**, **C1** and **C4** sono selezionate in questo modo.



Una volta evidenziate, basta premere semplicemente **FIRE**

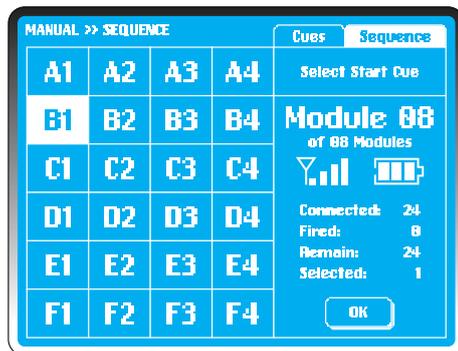
Il sistema ritornerà automaticamente alla carica **B1**.



### NOTA:

Se si selezionano più di 4 cariche, il sistema mostrerà una finestra di errore. Selezionare OK per continuare.

# Detonazione di una sequenza



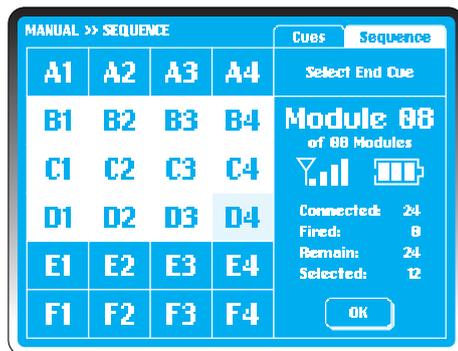
Selezionare delle sequenze e farle detonare è molto facile.

Nella schermata **Detonazione Manuale** selezionare **Sequenza** in alto a destra. Le informazioni sono identiche ma vengono fornite delle opzioni preselezionate. **A1** viene selezionata come carica predefinita. Tuttavia il sistema cerca una carica iniziale, come indicato dall’avviso nella griglia in alto a destra.

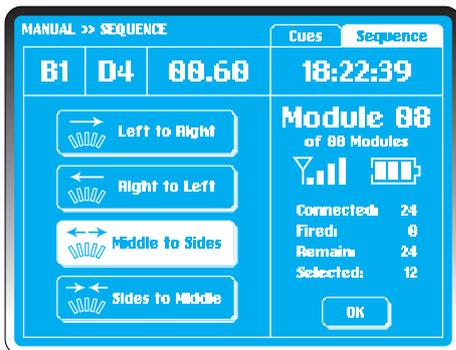
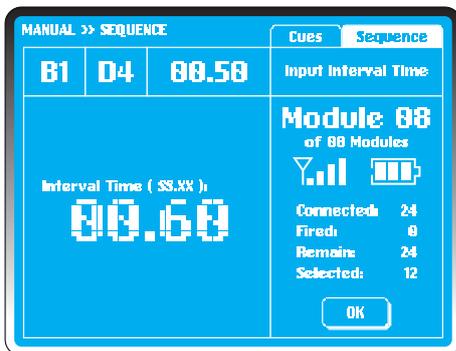
### Esempio:

All’inizio della sequenza ci sarà **B1**, che verrà selezionata e confermata premendo **OK**. **B1** viene evidenziata.

Subito l’avviso diventerà “Selezionare la carica finale”. Evidenziare la carica scelta, di valore superiore a **B1**.



Nella schermata esemplificativa a sinistra, la carica **D4** viene selezionata e confermata premendo **OK**. Tutte le cariche disponibili comprese tra **B1** e **D4** verranno quindi evidenziate.



L'avviso adesso chiede un tempo di intervallo. L'intervallo del sistema è 00.50 sec. Per modificarlo, toccare lo schermo e gli "00" lampeggeranno. Si può selezionare una sequenza fino a un intervallo di 99.99 sec.

**Esempio:**

Digitare "00.60" utilizzando la tastiera. Sono mostrate la carica iniziale, quella finale e l'intervallo di tempo. Una volta confermato l'intervallo di tempo selezionando **OK**, "00.60" sostituirà l'intervallo predefinito.

Il sistema offre adesso 4 scelte:

- Da sinistra a destra*
- Da destra a sinistra*
- Dal centro ai lati*
- Dai lati al centro*

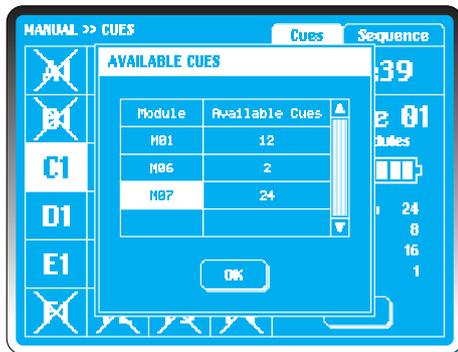
Evidenziare il campo desiderato e premere il tasto **TRASMISSIONE** per inviare i dati della detonazione al modulo.



Premere **FIRE** quando si illumina. Una volta terminate le detonazioni, il modulo andrà automaticamente alla prima carica disponibile **A1** e le cariche detonate appariranno nello schermo barrate da una croce.

Durante le detonazioni, premere **STOP** per fermare le detonazioni. Il sistema andrà automaticamente alla schermata **Detonare una sequenza**, con le cariche detonate barrate da una croce.

# Cariche disponibili da far detonare



Nella detonazione manuale, l'utente può vedere in ogni istante le cariche rimaste da detonare.

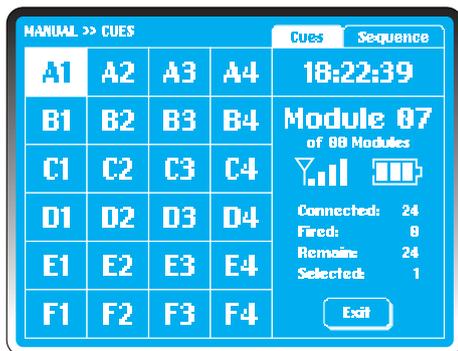
Per fare questo, premere il tasto **PLAY** sul touchpad.



Tutte le cariche inesplose saranno evidenziate.

### Esempio:

Nella schermata esemplificativa a sinistra, ci sono 38 cariche disponibili nei 3 moduli **M01**, **M06** ed **M07**. Selezionare **M07** e premere **OK**. Il sistema andrà automaticamente alla prima carica disponibile **A1** nel **M07**.



## Detonazione Semiautomatica

Rec	MM:SS.XX	M01 03/24	M02 03/24	M03 10/24		
001	SEG. 01		A1			
002	SEG. 02		A2	B1		
003	00:12.00	C1		C1 D4		
004	00:13.00	C2		C2 D3		
005	00:14.00	C3		C3 D2		
006	00:15.00	C4		C4 D1		
007	SEG. 03	A2	A3	B2		

La **Detonazione Semiautomatica** consente all'utente di inserire e salvare gli script di detonazione.

Le informazioni sui moduli sono raccolte una volta stabilito il network e sono visualizzate nell'interfaccia Semiautomatica.

### Esempio:

Nella schermata esemplificativa a sinistra, ci sono 3 moduli, ognuno con 24 cariche a disposizione.

Nello schermo, sopra la griglia, compaiono le seguenti informazioni, da sinistra a destra: Ora del sistema; Moduli totali, che varieranno in base alla configurazione dell'esibizione; Record totali, 1 record = 1 linea con le informazioni sull'ora e sulla carica; Cariche totali; Indicatore del livello batteria del dispositivo di comando.

All'interno della griglia, i titoli delle colonne sono: Rec., numerazione per ogni nuovo record; Ora di esplosione per ogni record; M01-M99, indirizzi dei moduli con le cariche selezionate/disponibili; Per ogni record, ogni colonna registra e mostra le informazioni sulla carica relative a quell'indirizzo del modulo.

Al record 001 su ogni nuova interfaccia Semiautomatica sarà assegnato **SEG.01** come segmento 1, con ora di esplosione 00:00:00. Ogni record deve contenere almeno una carica in un modulo.

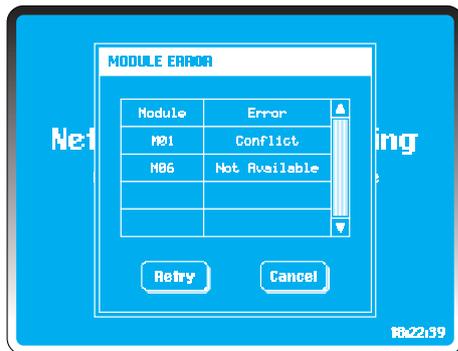
# Caricare uno script



Nel **MENÙ PRINCIPALE** selezionare **Semiautomatica**.

Per caricare uno script salvato selezionare **Sì** (Vedi la funzione [Elenco degli script](#)). Per inserire un nuovo script selezionare **No**.

# Controllo del network



Il dispositivo di comando controlla tutti i moduli in base ai moduli totali inseriti durante l'avviodel sistema. È possibile cambiare questo numero in Impostazioni (vedi *Moduli totali* in **IMPOSTAZIONI**).

Se dovesse verificarsi un errore, i seguenti avvertimenti potrebbero comparire nella finestra di dialogo di errore (tutti gli errori, eccetto l'avviso di batteria scarica, dovranno essere risolti prima di procedere):

### Non disponibile:

Nessun modulo del network ha questo indirizzo o si è unito al network. Possono volerci alcuni minuti affinché i moduli si uniscano al network, perciò aspettare alcuni istanti prima di ricontrollare. Se un modulo è stato usato con altri dispositivi di comando, potrebbe essere nel network di un altro dispositivo. (Vedi *Aggiungere Modulo* in **IMPOSTAZIONI**).

### Conflitto:

Più di 2 moduli hanno lo stesso numero di modulo.

### Batteria scarica:

Cambiare le batterie. L'energia potrebbe essere insufficiente a caricare i condensatori.

Una volta effettuate le modifiche selezionare **Riprova** o **Annulla** per ritornare al **MENÙ PRINCIPALE**.



## Ora di esplosione

Rec	MM:SS.00	M01 00/24	M02 01/24	M03 00/24
001	SGE. 01		A1	
002	00:01.00			

Rec	MM:SS.00	M01 01/24	M02 01/24	M03 00/24
001	SGE. 01		A1	
002	00:03.00	A1		

Ogni record ha 1 sec di **Ora di fase** predefinita (vedi [Ora di fase](#) in **Detonazione Semiautomatica**) L'**ora di esplosione** è un 1 sec in più del record precedente ed è evidenziata per indicare l'inizio di un nuovo record.

### Esempio:

Per modificare l'ora di esplosione, selezionare **EDIT** nella tastiera. Questa può essere modificato in qualsiasi valore, a patto che sia maggiore dell'ora di esplosione del record precedente.

Usare la tastiera per le modifiche, digitando **"0003"** per portare l'ora di esplosione a 00:03.00 (3 secondi).

Una volta aver creato e salvato un record, non è più possibile modificarlo.

### RICORDA:

I record devono avere almeno una carica prima di poter creare un nuovo record.

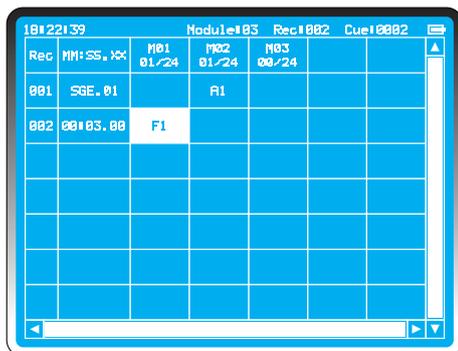
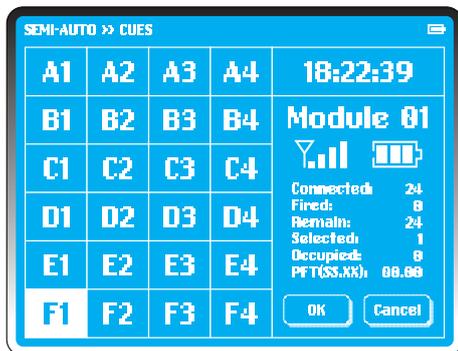
# Modificare le cariche

Nell'esempio nella pagina precedente, M01 è stato evidenziato nella griglia nel Record 002. La carica predefinita **A1** è stata evidenziata. La carica non è richiesta per questo record.

### Esempio:

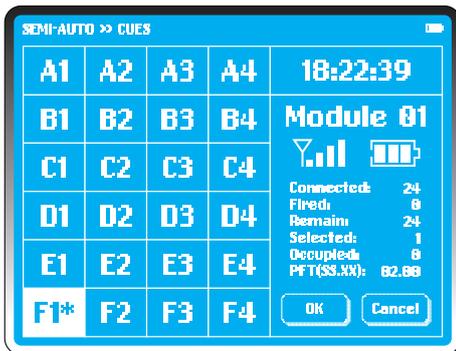
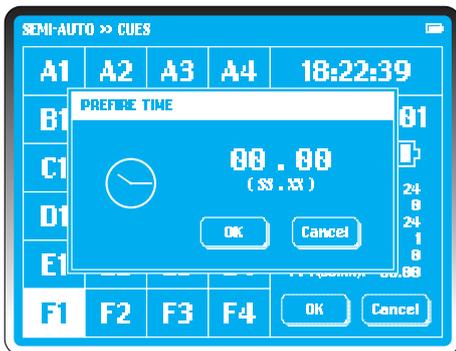
Premere **EDIT**. Il sistema mostra le informazioni raccolte per il modulo corrente ed elenca le cariche disponibili nella griglia delle cariche.

Toccare **F1** al posto di **A1**. Selezionare **OK** per confermare e tornare a **Schermata degli script**. **F1** è adesso visualizzata nel Record 002, M01.





# Ora di predetonazione



Nella griglia delle cariche, selezionare quelle contenenti un artificio di tipo shell o simile, da far detonare prima dell'ora di esplosione. Nella schermata esemplificativa è **F1**.

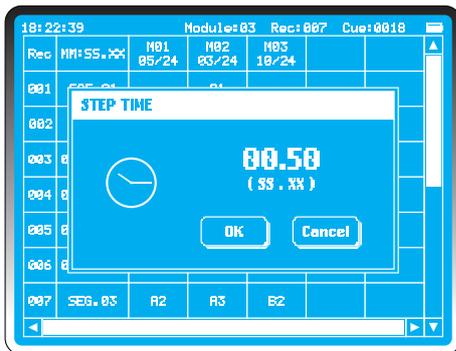
Premere **PLAY** sulla tastiera, e il riquadro **ORA DI PREDETONAZIONE** comparirà. Selezionare l'ora e poi inserire l'ora di predetonazione per il vostro prodotto, usando la tastiera numerica. Selezionare OK. Un asterisco \* apparirà accanto a quella carica.

**AIUTO:** Si può aggiungere l'ora di predetonazione in ogni istante su ogni carica dei moduli. Con una scheda di detonazione, si può inserire l'ora di predetonazione su ogni carica prima di completare il primo record.

Selezionare OK per ritornare alla schermata **Script Semiautomatico**.

## Modificare l'ora di fase

Rec	MM:SS:XX	M01 03/24	M02 03/24	M03 10/24
001	SEG. 01		A1	
002	SEG. 02		A2	B1
003	00:12.00	C1		C1 D4
004	00:13.00	C2		C2 D3
005	00:14.00	C3		C3 D2
006	00:15.00	C4		C4 D1
007	SEG. 03	A2	A3	B2



Per cambiare l'ora di fase selezionare l'intestazione della colonna 2 **MM:SS:XX**. Comparirà la finestra di dialogo **ORA DI FASE**. Selezionare l'ora, e il primo "0" di "01.00" (ss.xx) lampeggerà. Modificare utilizzando la tastiera numerica. Per confermare selezionare **OK** o premere **Annulla** se non si vuole più effettuare la modifica.

### Esempio:

Impostare l'ora di fase a 00.50 (mezzo secondo). In questo modo, un tempo di esplosione precedente di 12 secondi (00:12:00) sarà seguito da 00:12:50

**AIUTO:** Per le sequenze, impostare l'ora di fase all'intervallo richiesto e inserire le cariche della sequenza sopra il numero dei moduli richiesto. Ogni record può essere modificato in seguito per aggiungere altre cariche. Tuttavia, l'ora di esplosione dei record non si può modificare e non è possibile inserire altri record.

# Segmento

18:22:39 Module:03 Rec:003 Cue:0006

Rec	MH:SS.W*	M01 01/24	M02 01/24	M03 04/24		
001	SGE.01		A1			
002	00:03.00	F1*		A1 A2 A3*A4		
003	00:00.00					

18:22:39 Module:03 Rec:004 Cue:0009

Rec	MH:SS.W*	M01 02/24	M02 02/24	M03 05/24		
001	SGE.01		A1			
002	00:03.00	F1*		A1 A2 A3*A4		
003	SGE.02	A1	A2	B1		
004	00:01.00					

Ogni esibizione semiautomatica si può dividere in segmenti, ognuno detonato separatamente. I segmenti si possono detonare in qualsiasi ordine, evidenziando il segmento scelto (vedi **Fire** in *Semiautomatica*).

Con il tempo di esplosione evidenziato nel record desiderato, premere **EDIT** sulla tastiera. L'orario inizierà a lampeggiare. Utilizzando la tastiera, riportare il contatore a "00:00:00"; per confermare, selezionare un modulo per inserire la prima carica del nuovo record. Il tempo di esplosione indicherà "Seg. 02".

Ogni segmento inizierà con un valore temporale "0" e gli orari del record nel segmento saranno "0 + ora di fase" per dare i tempi di esplosione.

La numerazione dei segmenti è generata automaticamente e per ogni file si possono inserire 24 segmenti.

## Eliminare una o più voci

Rec	MHI SS. XX	M01 07/24	M02 03/24	M03 14/24		
001	50E. 01		A1			
003	SEG. 02	A1	A2	B1		
002	00:03.00	F1*		A1 A2 A3A4		
004	00:12.00	C1		C1 D4		
005	00:13.00	C2		C2 D3		
006	00:14.00	C3		C3 D2		
007	00:15.00	C4		C4 D1		

Rec	MHI SS. XX	M01 06/24	M02 03/24	M03 14/24		
002	00:03.00	F1*		A1 A2 A3A4		
001	50E. 01		A1			
003	SEG. 02		A2	B1		
004	00:12.00	C1		C1 D4		
005	00:13.00	C2		C2 D3		
006	00:14.00	C3		C3 D2		
007	00:15.00	C4		C4 D1		

Le voci immesse possono essere eliminate in qualsiasi momento.

### Esempio:

Evidenziare **A1** in Rec 003. Per rimuovere, utilizzare il tasto **DELETE-CANCELLA** nella tastiera.



**A1** nel modulo 01 sarà ora disponibile per una nuova rizelezione.

Per eliminare un intero record, evidenziare l'ora di esplosione di quel record e premere **DELETE** nella tastiera. L'operazione non può essere annullata. L'ora dei record rimanenti non sarà cambiata. Le cariche che non sono state allocate saranno ora disponibili per essere rizelezionate.

### NOTA:

L'ultima carica nel record non può essere eliminata.

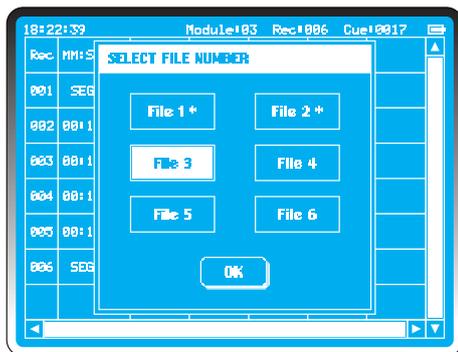
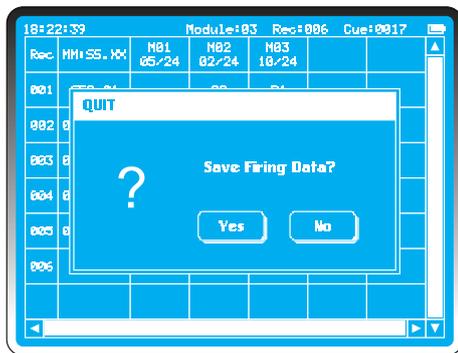
Non è possibile inserire ulteriori record tra due record esistenti. Il primo record di un segmento non può essere eliminato.

Se un segmento viene evidenziato e si preme il tasto **DELETE**, apparirà una finestra di avvertimento. Selezionare **OK** per confermare oppure **ANNULLA**.

### AIUTO:

Utilizzare i tasti direzionali sulla testiera per navigare fino ad una nuova pagina.

# Salvare i dati della detonazione



Premere il tasto ESCI sulla tastiera in un qualsiasi momento prima della detonazione per abbandonare la funzione Semiautomatica.



Sullo schermo apparirà l'opzione **Salvare i dati della detonazione**.

Selezionare **No** per eliminare i dati e ritornare al **MENÙ PRINCIPALE**.

Selezionare **Si** per salvare i dati.

È possibile salvare fino a 6 script di detonazione.

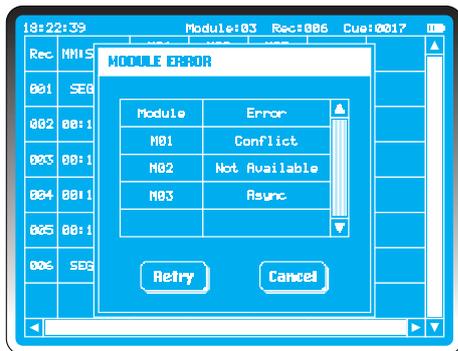
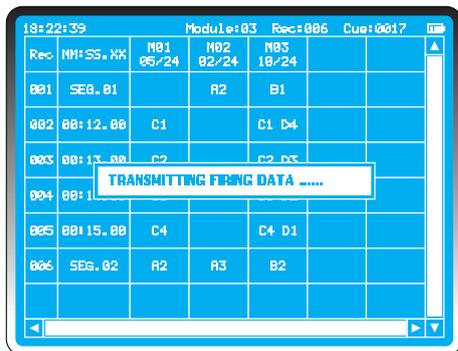
Selezionare File 1-6 e confermare premendo **OK**.

\* indica i file con dati memorizzati in precedenza. Per sovrascrivere questi file, serve un'altra conferma.

## NOTA:

I file non possono essere scaricati dal dispositivo di comando a un dispositivo esterno.

## Trasmettere i dati della detonazione



Per trasmettere lo script di detonazione premere il tasto **TRASMISSIONE** sulla tastiera.



Il dispositivo comunicherà con tutti i moduli del network, controllandone lo stato, sincronizzando gli orari e trasmettendo i dati della detonazione. La trasmissione dura da qualche secondo a qualche minuto, in base al numero di moduli. 3 errori causano il fallimento nella trasmissione dei dati della detonazione:

### Non disponibile:

Nessun modulo del network ha questo indirizzo o si è unito al network. Possono volerci alcuni minuti affinché i moduli si uniscano al network, perciò aspettare alcuni istanti prima di ricontrollare. Se un modulo è stato usato con altri dispositivi di comando, potrebbe essere nel network di un altro dispositivo. (Vedi [Aggiungere Modulo](#) in **IMPOSTAZIONI**).

### Conflitto:

Più di 2 moduli hanno lo stesso numero di modulo.

### Asincronia:

Non è stato possibile sincronizzare gli orologi.

### NOTA:

Il sistema consente di ignorare l'avviso di batteria scarica in un modulo, ma si suggerisce di cambiare le batterie quando accade. L'utilizzo di una batteria ricaricabile di buona qualità darà un adeguato preavviso in caso di batteria scarica.

# Fire - detonare



Una volta trasmessi i dati della detonazione, se la CHIAVE DI ATTIVAZIONE è regolata in posizione **Off**, il sistema avviserà “Accendere la chiave di attivazione” nella schermata della detonazione.



Girare la CHIAVE in posizione **On**.

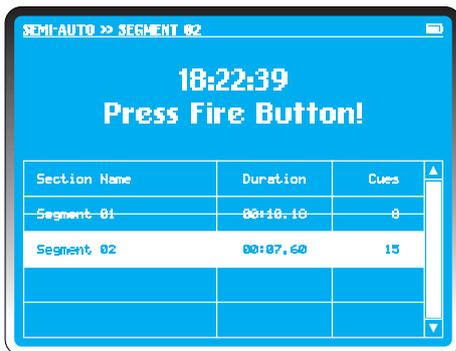
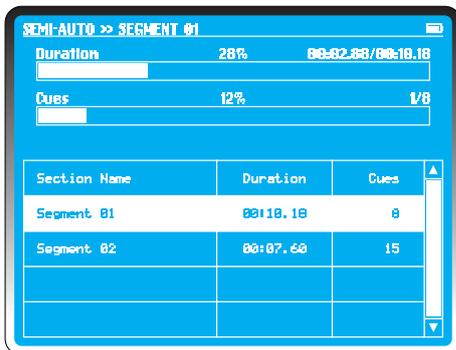
Il sistema controllerà lo stato di tutti i moduli inclusi quelli disponibili, i conflitti, la sincronizzazione degli orari e il livello della batteria. Ogni errore riscontrato in questa fase potrà essere ignorato o risolto.

Se viene rilevato un modulo disattivato, il dispositivo di comando avviserà “Attivare Modulo”.

Inserire il codice di accesso per confermare la funzione di attivazione. Tutti i moduli selezionati lampeggeranno subito per confermare l’attivazione della sequenza e i condensatori si caricheranno in 20 secondi. Nello schermo del dispositivo comparirà una barra di avanzamento.

**NOTA:**

Se il sistema è rimasto inattivo per un periodo di tempo considerevole, è consigliabile spegnere la chiave di attivazione ed effettuare una verifica dell’ultimo momento sullo stato dei moduli.



Il tasto **FIRE** si illuminerà e **SEG 01** sarà evidenziato come segmento predefinito. Selezionare un qualsiasi segmento per iniziare lo spettacolo come desiderato.

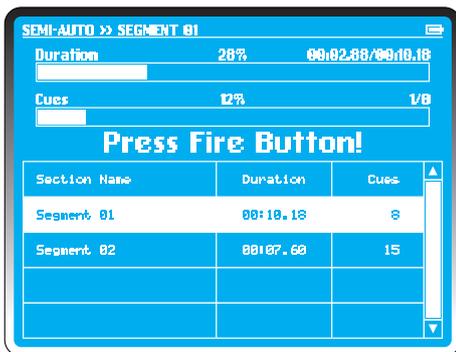
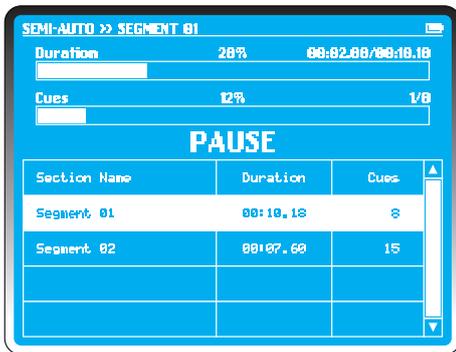


Premere il tasto **FIRE** per iniziare la detonazione. Due barre di avanzamento mostreranno l'ora del segmento e il progresso delle cariche, indicato come una percentuale del segmento.

Finita la detonazione, il sistema evidenzia il prossimo segmento disponibile e tutti quelli detonati saranno barrati con una croce. Dopo l'ultimo segmento, il sistema avviserà "Spegnere la chiave di attivazione".

Girare la chiave di attivazione in posizione **Off** per tornare al **MENÙ PRINCIPALE**.

# Stop di emergenza



Il tasto **STOP DI EMERGENZA** può essere premuto in qualsiasi momento. Questo fermerà lo spettacolo. Il sistema indicherà “pausa” sotto la barra di elaborazione.



Quando il tasto **STOP DI EMERGENZA** viene sbloccato, il sistema indicherà “Premere il tasto Fire!”

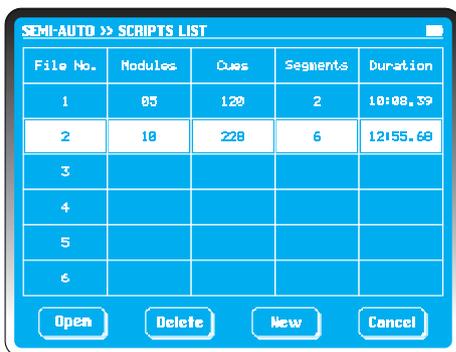
Premere **FIRE** per riprendere lo spettacolo o premere **ESCI** per cancellare il resto dello spettacolo eliminando i dati di detonazione.



## AIUTO:

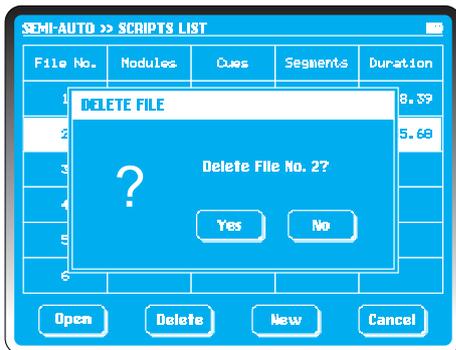
Non è possibile salvare uno script già detonato. Uno script progettato prima di un'esibizione e collegato ai moduli deve essere salvato prima della detonazione o le informazioni andranno perse.

## Elenco degli script



File No.	Modules	Cues	Segments	Duration
1	05	120	2	10:08.39
2	18	228	6	12:55.68
3				
4				
5				
6				

Buttons: Open, Delete, New, Cancel



Per caricare uno script dal dispositivo di comando all'inizio della Detonazione Semiautomatica, tutti gli script salvati nel dispositivo sono visualizzabili in **Elenco degli Script**, elencati nella griglia del file con numero da 1 a 6.

Le informazioni includono:

**modulitotali, cariche, segmenti e durata.**

Se il file non contiene nessuna informazione, la griglia resterà vuota.

Per eliminare un file basta selezionare la griglia del file per evidenziarlo e selezionare **Cancella**.

Nella casella di dialogo **Elimina file** selezionare **Sì** per eliminare il file, **No** per ritornare alla schermata **Elenco degli Script**.

Selezionare **Nuovo** per accedere alla schermata Script Semiautomatico. Non è necessario che il dispositivo di comando sia collegato ai moduli. Il sistema presume che ci siano abbastanza moduli e cariche collegati. Inserire i dati della detonazione e salvare per un utilizzo futuro.

Selezionare **Apri** per accedere a uno script salvato. Il dispositivo di comando cercherà i moduli nel network e verificherà che le cariche siano disponibili per essere detonate.

## Sistemazione della carica



PyroSure comunica con i moduli per controllare lo script di detonazione caricato, in base alle informazioni in tempo reale ricevute da tutti i moduli, nel processo di “sistemazione”. Come nella preparazione di qualsiasi spettacolo, potrebbero esserci errori di continuità. Le cariche mancanti saranno evidenziate. Controllare le connessioni, i cavi, ecc. Quando si utilizzano cavi flat SSI o SFI il sistema fornirà delle alternative per spostare le cariche. Qualora non siano state connesse come previsto, verranno fornite delle opzioni per riassegnare la carica.

### Esempio:

Nell’esempio, al modulo **M03** manca la carica **B1**. **F4** è l’unico rimpiazzo possibile. Selezionare **F4**. Toccare **Sostituisci**, e poi **M03-B1** scomparirà dallo schermo. I fuochi d’artificio collegati a B1 dovranno essere spostati su F4. Lo script viene modificato automaticamente con tutti i dati orari.

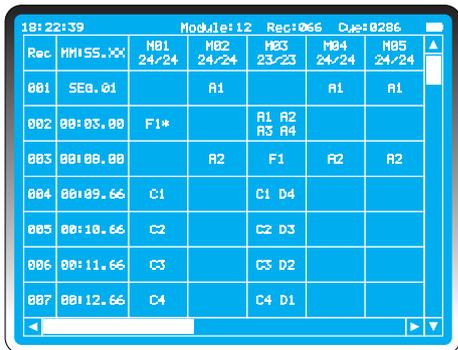
Dopo tutti i controlli e le sostituzioni, selezionare **Salta**. Il dispositivo di comando ignorerà tutte le altre cariche irrisolte restanti e mostrerà lo script nella schermata Script Semiautomatico.

### NOTA:

Non è possibile modificare lo script dopo il processo di sistemazione delle cariche.

**Attenzione: La sostituzione della carica dovrà essere annotata e il modulo dovrà essere spento prima di procedere con lo spostamento della carica.**

## Detonazione di un progetto



La detonazione di un progetto con PyroSure si può ottenere solo da file salvati. Gli spettacoli sono progettati su un PC e salvati su una chiavetta USB. Questi file possono includere anche file musicali MP3.

PyroSure è attualmente compatibile con Finale Fireworks e Qvix. Visita il nostro sito per vedere gli altri software compatibili.

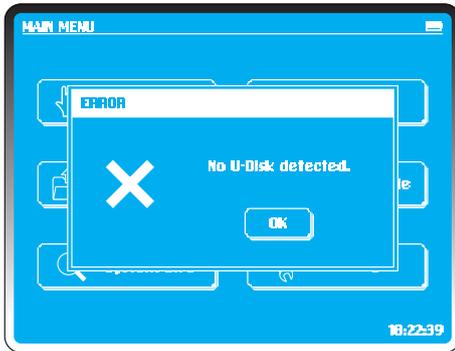
Nel decidere quali tipi di chiavette USB impiegare, si consiglia di utilizzare quelle provviste di indicatori LED e di marche conosciute. Chiavi USB di bassa qualità potrebbero avere informazioni incomplete sul formato e potrebbero non essere riconosciute dal dispositivo di comando.

Ricordate di non lasciare niente al caso. Provate la chiavetta USB contenente uno spettacolo salvato.

Inserire la chiavetta in una delle due porte USB del dispositivo e selezionare **Progetto** dal **Menù Principale**.

Se la chiave USB non viene letta, lasciarla inserita nella porta e riavviare il dispositivo di comando. Se a questo punto la chiave USB non viene riconosciuta, significa che non è compatibile. Inserite la chiavetta in una delle due porte USB del dispositivo di comando. Aspettare per qualche secondo. Alcune chiavette USB necessitano di alcuni secondi per poter lanciare un programma di avvio. Prima di continuare, attendere che l'indicatore LED si stabilizzi.

# Elenco dei progetti



Selezionare **Progetto** nel **Menù principale**. Se si seleziona Progetto senza aver inserito una chiave USB o se il formato non è riconosciuto, il dispositivo di comando mostrerà un messaggio di errore.

L'elenco dei progetti includerà le seguenti informazioni: **Nome del Progetto, Creatore, Moduli, Durata, Cariche e Musica.**

Il 1° progetto sarà evidenziato.

Scorrere in alto e in basso fino a quando non si trova il progetto desiderato e selezionarlo. Il progetto verrà evidenziato.

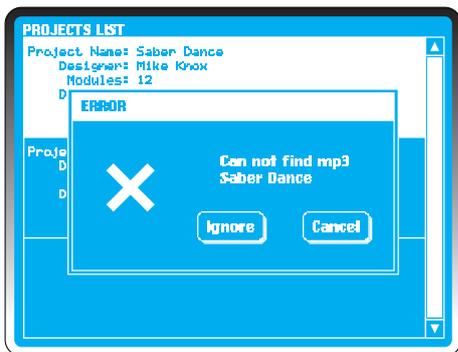
La musica potrà essere fatta partire in qualsiasi momento premendo il tasto **PLAY** sulla tastiera. Questo viene usato per impostare il livello della musica nel sistema PA.



Premere **STOP** in qualsiasi momento per fermare la musica. Rilasciando il tasto Stop e premendo **FIRE**, lo script di detonazione e la musica riprenderanno esattamente nel momento in cui erano state interrotte. Quando il file è evidenziato premere **EDIT** nella tastiera.



## Aprire un progetto



Se il dispositivo non riesce a trovare il giusto file MP3 nella chiave USB, comparirà la finestra **ERRORE** per evidenziare il file mancante. Selezionare **Ignora** per continuare senza musica oppure **Annulla** per uscire.

Controllare i formati del file nel software di progettazione e assicurarsi che i nomi dei file corrispondano. Quando si esporta uno script di PyroSure dal software Finale Fireworks, bisogna nominare lo script con lo stesso identico nome del file MP3 o rinominare il file MP3 copiando il nome dello script esportato.

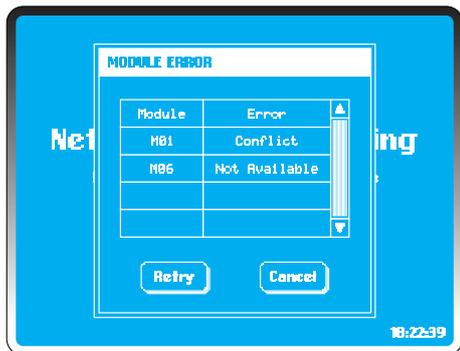
### Esempio:

show007.mp3

show007.wyh

Se un programma chiede di esportare il file convertendo la musica in un file .WAV, ignorare questa opzione.

# Controllo del network



Il dispositivo di comando controlla tutti i moduli in base ai dati del file di progetto. Il numero di moduli attivi e nel network deve corrispondere o essere maggiore al numero di moduli richiesti per detonare un progetto (vedi [Moduli Totali](#) in **IMPOSTAZIONI**).

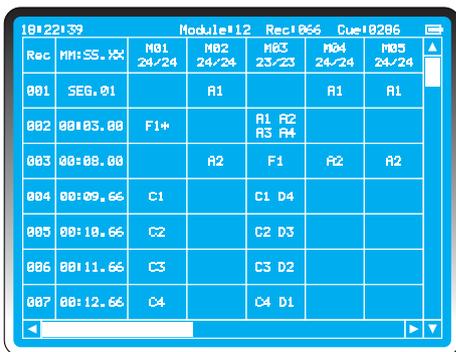
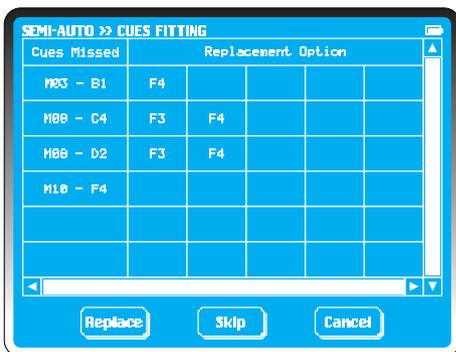
Qualora dovesse verificarsi un errore, i seguenti avvertimenti potrebbero comparire nella finestra di dialogo **ERRORE** (tutti gli errori, eccetto l'avviso di batteria scarica, dovranno essere risolti):

**Non disponibile:** Nessun modulo del network ha questo indirizzo o si è unito al network. Possono volerci alcuni minuti affinché i moduli si uniscano al network, perciò aspettare alcuni istanti prima di ricontrollare. Una finestra può avvisare che il network sta venendo ristabilito, mostrando una barra di avanzamento. Assicurarsi che i moduli disponibili siano accesi. Se questo modulo è stato usato con un altro dispositivo di comando, potrebbe essere nel network di quel dispositivo (vedi [Aggiungere Modulo](#) in **IMPOSTAZIONI**).

**Conflitto:** Più di 2 moduli hanno lo stesso numero di modulo. Se il numero totale dei moduli presenti in loco è corretto e viene evidenziato un conflitto, ci sarà anche un modulo indicato come non disponibile.

**Batteria scarica:** Cambiare le batterie. L'energia potrebbe essere insufficiente a caricare i condensatori.

## Sistemazione della carica



PyroSure comunica con i moduli per controllare lo script di detonazione caricato, in base alle informazioni in tempo reale ricevute da tutti i moduli, nel processo di “sistemazione”. Come nella preparazione di qualsiasi spettacolo, potrebbero esserci errori di continuità. Le cariche mancanti saranno evidenziate.

Controllare le connessioni, i cavi, ecc. Ricordate che il Rail 8 collegato in parallelo deve essere controllato individualmente utilizzando uno qualsiasi dei moduli.

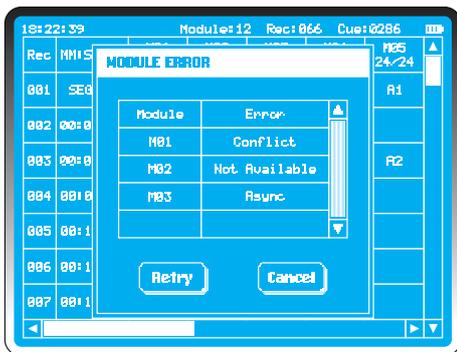
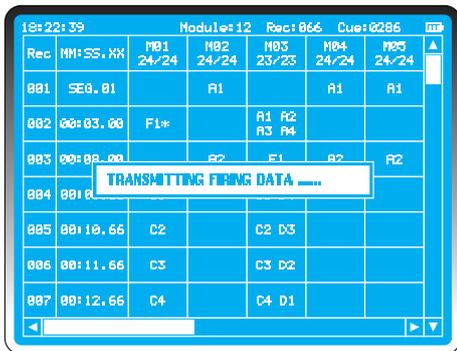
**Errori comuni:** Cavi di Rail 8 incrociati e connessi alla porta sbagliata nel modulo; Connessioni seriali scadenti; Batterie di qualità scadente.

Il sistema fornirà delle alternative per spostare le cariche. Questo è fondamentale quando si utilizzano cavi flat SFI e SSI dove un innesco in un gruppo di 4 è stato fatto detonare precedentemente. Verranno fornite delle opzioni per riassegnare la carica qualora non sia stata connessa come previsto.

### Esempio:

In **M03** manca la carica **B1**. **F4** è l'unico rimpiazzo possibile. Selezionare **F4**. Selezionare **Sostituisci** e poi **M03-B1** scomparirà dallo schermo. I fuochi d'artificio collegati a **B1** dovranno essere spostati su **F4**. Lo script sarà modificato automaticamente con tutti i dati orari. Dopo tutti i controlli e le sostituzioni, selezionare **Salta**. Il dispositivo salterà le cariche irrisolte restanti e mostrerà lo script nella schermata Script Semiautomatico.

# Trasmettere lo script di detonazione



Per trasmettere uno script di detonazione premere il tasto **TRASMISSIONE** sulla tastiera o sul touch screen.



Il dispositivo di comando comunicherà con tutti gli altri moduli del network, controllandone lo stato, sincronizzando gli orologi e trasmettendo i dati della detonazione. La trasmissione dura da qualche secondo a qualche minuto, in base al numero di moduli.

Ci sono 3 tipi di errore che causano il fallimento nella trasmissione dei dati dello script di detonazione:

## **Non disponibile:**

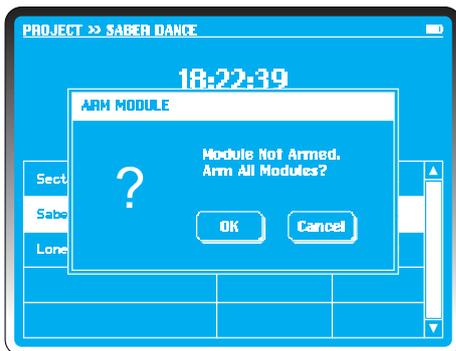
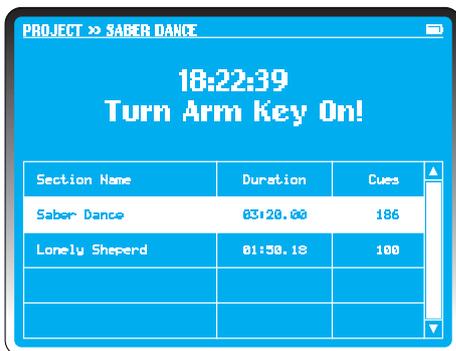
Nessun modulo del network ha questo indirizzo o si è unito al network. Possono volerci alcuni minuti affinché i moduli si uniscano al network, perciò aspettare alcuni istanti prima di ricontrollare. Se un modulo è stato usato con altri dispositivi di comando, potrebbe essere nel network di un altro dispositivo. (vedere [Aggiungi Modulo](#) in **IMPOSTAZIONI**).

**Conflitto:** Più di 2 moduli hanno lo stesso numero di modulo.

**Asincronia:** Non è stato possibile sincronizzare gli orologi.

Correggere gli errori. Questa funzione è utilizzata da uno o più dispositivi per far detonare uno spettacolo ad un'ora stabilita (vedere la funzione [Sincronizzazione Oraria](#) nelle **IMPOSTAZIONI**).

## Fire - detonare



Una volta trasmessi i dati della detonazione, se la CHIAVE DI ATTIVAZIONE è regolata in posizione **Off**, il sistema avviserà “Accendere la chiave di attivazione” nella schermata della detonazione.

Girare la CHIAVE in posizione **On**.



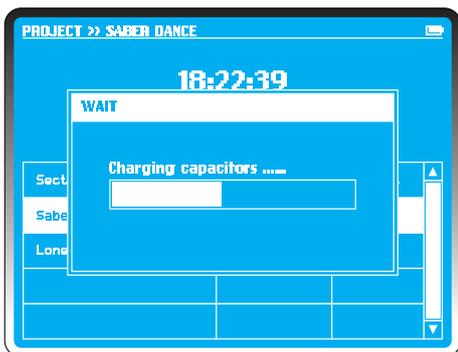
Il sistema controllerà lo stato di tutti i moduli inclusi quelli disponibili, i conflitti, la sincronizzazione degli orari e il livello della batteria. Ogni errore riscontrato in questa fase potrà essere ignorato o risolto.

Se viene rilevato un modulo disattivato, il dispositivo di comando avviserà “Attivare Modulo”.

Inserire il codice di accesso per confermare la funzione di attivazione. Tutti i moduli selezionati lampeggeranno subito per confermare l’attivazione della sequenza e i condensatori si caricheranno in 20 secondi. Nello schermo del dispositivo comparirà una barra di avanzamento.

### NOTA:

Se il sistema è rimasto inattivo per un periodo di tempo considerevole, è consigliabile spegnere la chiave di attivazione ed effettuare una verifica dell’ultimo momento sullo stato dei moduli.



Il tasto **FIRE** si illuminerà e **SEG 01** sarà evidenziato come segmento predefinito. Selezionare il segmento richiesto per iniziare lo spettacolo come desiderato.



Premere il tasto **FIRE** per cominciare la detonazione.

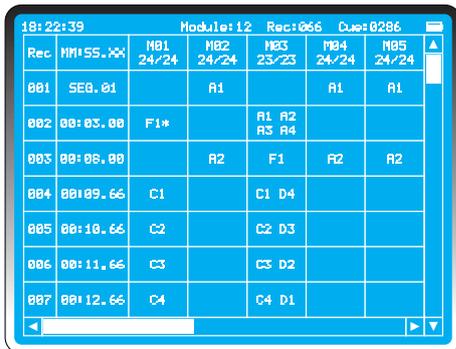
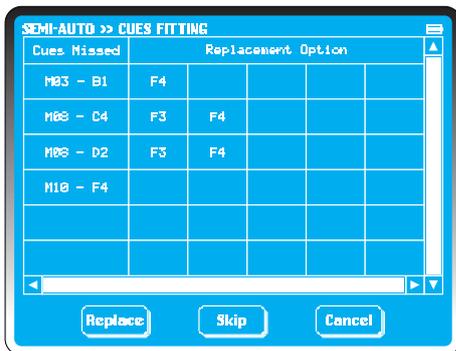
Eventuali file musicali saranno scaricati dalla chiavetta USB al dispositivo di comando in circa 3,5 secondi.  
L'esibizione inizierà senza compiere nessun'altra azione.

Due barre di avanzamento indicano l'ora del segmento e il progresso della carica come percentuale del segmento.

Finita la detonazione, il sistema evidenzia il prossimo segmento disponibile e tutti quelli detonati saranno barrati con una croce. Dopo l'ultimo segmento, il sistema avviserà "Spegner la chiave di attivazione".

Girare la chiave di attivazione in posizione **Off** per tornare al **MENÙ PRINCIPALE**.

# Stop di emergenza



Il tasto **STOP DI EMERGENZA** può essere premuto in qualsiasi momento. Questo fermerà lo spettacolo. Il sistema indicherà “pausa” sotto la barra di elaborazione.



Quando il tasto **STOP DI EMERGENZA** viene sbloccato, il sistema indicherà “Premere il tasto Fire!”

Premere **FIRE** per riprendere lo spettacolo o premere **ESCI** per cancellare il resto dello spettacolo eliminando i dati di detonazione.



# Detonazione programmata

La **detonazione programmata** può essere usata solo in **Detonazione di un progetto** ed è regolata su Off come impostazione predefinita. (Vedere [Detonazione istantanea/programmata](#) in IMPOSTAZIONI.)

Se la **Detonazione programmata** è su On, dopo aver trasmesso i dati di detonazione ai moduli, la schermata **Detonazione di un progetto** presenterà due opzioni.

Selezionare **Timer**, la prima cifra inizierà a lampeggiare, inserire l'ora desiderata utilizzando la tastiera numerica. Selezionare OK per confermare l'ora di detonazione.

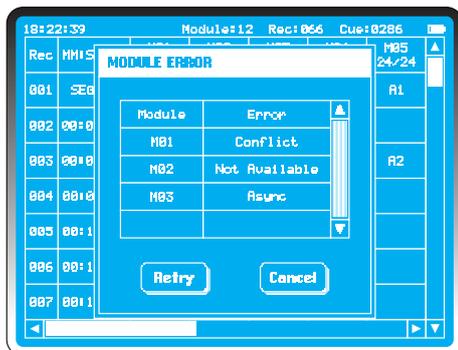
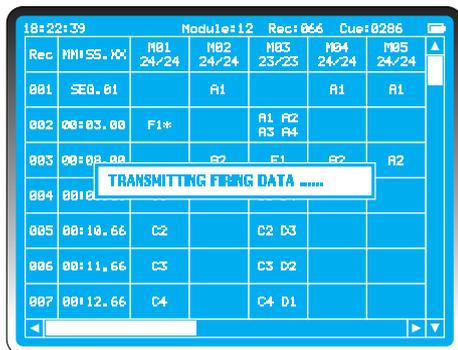
**NOTA:**

Non si può inserire una Detonazione programmata a meno di un minuto avanti rispetto all'ora del sistema.

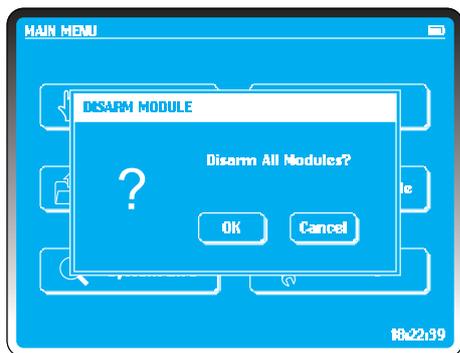
Lo schermo della Detonazione di un Progetto mostra **Ora corrente, Ora impostata e Conto alla rovescia per la Detonazione.**

Se la **Chiave di attivazione** è su Off, accenderla e inserire il codice di accesso per attivare i moduli.

Il sistema avviserà "Premere il tasto Fire". Si deve premere **Fire** per inviare il comando della detonazione ai moduli prima dell'ora di inizio programmata.



## Disattivare un modulo



**NON CONNETTERE I FUOCHI DI ARTIFICIO AD UN MODULO ATTIVO. NON AVVICINARSI AI MODULI QUANDO SONO STATI ATTIVATI.**

Selezionare **Disattiva Moduli** nel **MENÙ PRINCIPALE**. Premere **OK** per disattivare o **Annulla** per tornare al **MENÙ PRINCIPALE**.

### **AIUTO:**

I moduli consumano più energia quando sono attivati.

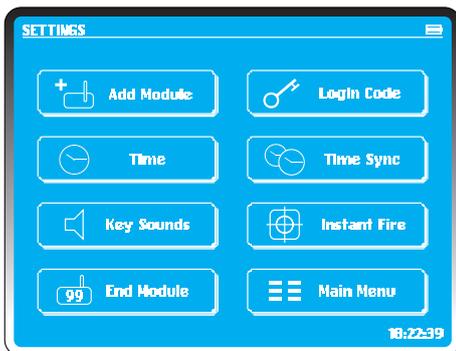
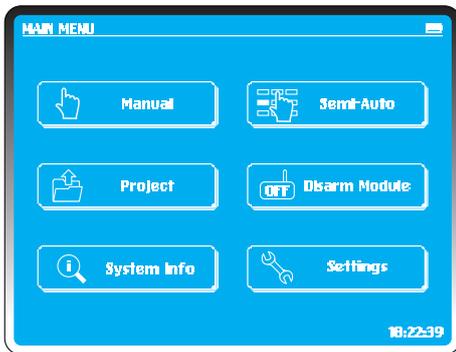
# Impostazioni

Le **Impostazioni** sono selezionate dal **Menù Principale**.

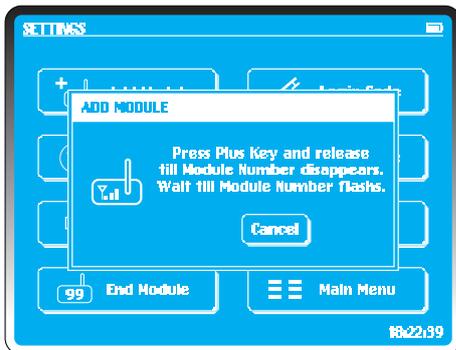
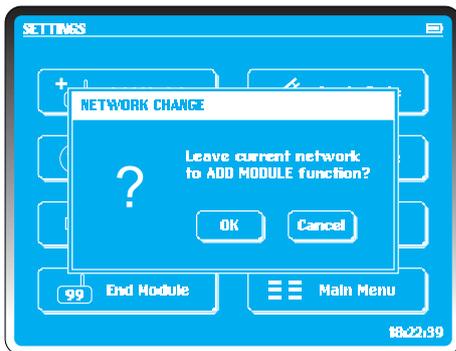
All'interno delle impostazioni, ci sono 8 opzioni:

AGGIUNGERE UN MODULO	CODICE DI ACCESSO
ORARIO	SINCRONIZZAZIONE ORARIA
TONI DEI TASTI	MODALITA' DI DETONAZIONE
MODULI TOTALI	MENÙ PRINCIPALE

Il tasto **ESCI** può essere usato in qualsiasi momento per ritornare al **Menù Principale**.



## Aggiungere un modulo



Usare la funzione **Aggiungere Modulo** per sincronizzare il dispositivo di comando con tutti i moduli previsti per un network. Ogni elemento dell'hardware è criptato e ogni network ha una chiave AES criptata. Solo un modulo con la stessa chiave del network può unirsi a un dispositivo di comando in un dato network.

In caso si possieda più di un sistema o si abbiano moduli presi in prestito da altre parti, è necessario aggiungere i moduli al network. Nella schermata **Impostazioni** selezionare **Aggiungere Modulo**. Apparerà una schermata di conferma. Selezionare **OK** oppure **Annulla**. Per uscire senza cambiamenti, premere **ANNULLA**. Per modificare il network, premere **OK**.

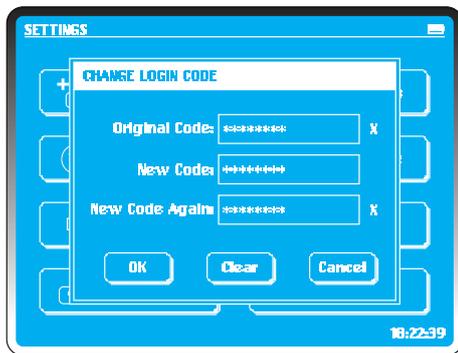
Su ogni modulo da aggiungere al network, premere e tenere premuto il tasto **PIÙ** fino a quando l'indirizzo del modulo scompare. Ripetere l'operazione per tutti i moduli da aggiungere al network. Una volta finito, premere **Conferma** per uscire dalle **Impostazioni**. Riavviare il dispositivo e i moduli aggiunti al network.

Per creare un nuovo network o aggiungere nuovi moduli servono alcuni minuti. Spegner e accendere tutti i moduli uno alla volta, così che tutti i moduli siano immediatamente in grado di rilevare il nuovo network.

### NOTA:

Si raccomanda di aggiungere i nuovi moduli prima di dirigersi nel luogo dell'esibizione. Assicurarsi che un modulo si sia unito al network controllando l'indicatore di potenza del segnale.

# Codice di accesso



Per cambiare codice di accesso, selezionare **Login Code**.

Il codice può avere da una a 8 cifre.

## Passaggi:

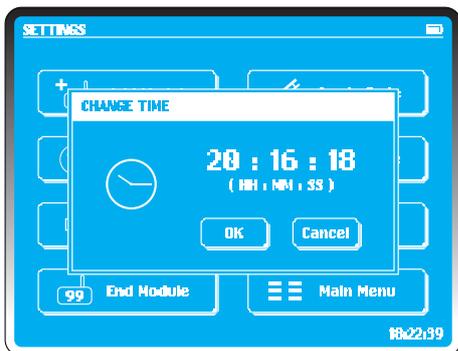
1. Inserire il codice esistente
2. Selezionare un nuovo codice e inserirlo
3. Ripetere il nuovo codice per confermare

In caso di errore utilizzare il tasto “Clear-cancella” per riniziare la modifica del codice di accesso. Per confermare la modifica premere **OK** o **Annulla** per ritornare al codice esistente e alle **Impostazioni**.

## NOTA:

Se si perde il codice, contattare PyroSure comunicando il numero di serie e il numero di cariche esplose. Il nuovo codice dovrà essere richiesto dal proprietario registrato del sistema. Il numero di serie si trova in **Informazioni sul sistema** nel **Menù principale** e appare anche all’avvio del sistema.

## Orario



Per impostare l'ora interna del dispositivo di comando, selezionare **Orario**.

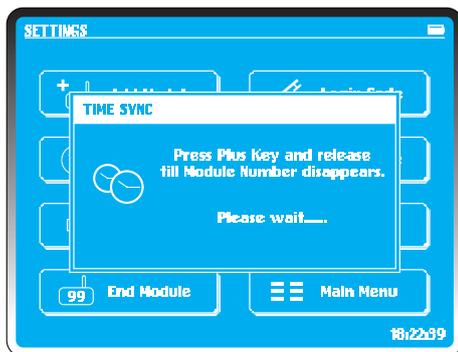
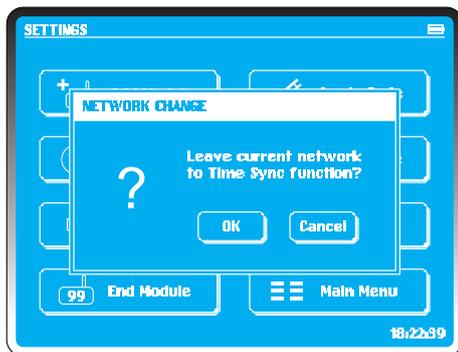
L'orario apparirà nello schermo nel formato HH:MM:SS (24 ore).

Per apportare modifiche, toccare l'orario visualizzato. La prima H inizierà a lampeggiare; utilizzando la tastiera, digitare l'ora desiderata. Quando si inserisce una cifra, il campo successivo inizierà a lampeggiare. Nella schermata esemplificativa a sinistra, è selezionato l'orario 20 : 16 : 18.

Per confermare, selezionare **OK** oppure **ANNULLA** se non si desidera apportare modifiche.

Le impostazioni sull'ora sono salvate in un condensatore all'interno del dispositivo e sono conservate per circa 2 mesi se non si usa il sistema. Impostare l'ora giusta è fondamentale per la modalità DETONAZIONE PROGRAMMATA (vedi [Modalità di detonazione](#) in **Impostazioni**).

# Sincronizzazione oraria



Utilizzare la modalità **Sincronizzazione oraria** per grandi spettacoli con più di 99 moduli o per detonare spettacoli sincronizzati utilizzando diversi dispositivi di comando.

La sincronizzazione dei dispositivi di comando può essere effettuata attraverso un network esistente con il dispositivo di comando principale. Questo può essere un qualsiasi dispositivo di comando che abbia almeno un modulo attivo in un network. Controllare che l'ora nel dispositivo sia esatta.

Nel **Menu principale** del dispositivo di comando principale, selezionare **Detonazione Manuale**. Questo sincronizzerà l'ora del modulo con quella del dispositivo di comando.

Selezionare **Sincronizzazione oraria** nell'altro (o negli altri) dispositivo/i di comando

Selezionare **OK**. Il dispositivo di comando creerà un nuovo network e il messaggio **“Attendere, prego...”** comparirà sullo schermo.



Quando apparirà il tasto Cancella, premere il tasto **PIU'** sul modulo attivo, fino a quando il numero dell'indirizzo scomparirà.

## Toni dei tasti

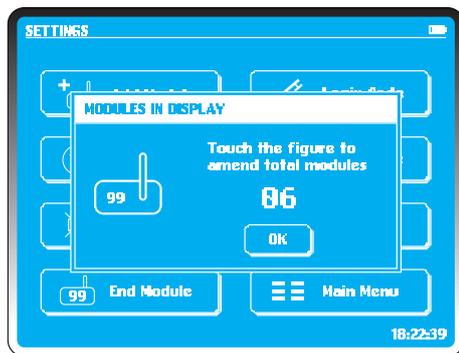
Per l'utilizzo al chiuso o per operare il dispositivo di comando in modalità silenziosa, toccare il tasto **Toni dei tasti**. Apparirà una croce per indicare la modalità silenziosa. Toccare il tasto per riattivare i suoni.

## Detonazione istantanea / programmata

La **detonazione programmata** è da usare solo nella detonazione di un progetto quando si deve impostare un'ora di inizio prestabilita, sia per un dispositivo singolo, sia per uno multiplo (vedi [Detonazione programmata](#) in **Detonazione di un progetto**).

Selezionare il tasto per passare da una modalità all'altra.

# Moduli totali



Questa funzione è usata per cambiare il numero totale di moduli in un'esibizione o in un network.

In ogni modalità di detonazione, il numero dei moduli selezionati deve corrispondere ai moduli posizionati nell'esibizione. In caso si preveda di usare 6 moduli, allora si deve inserire "06".

Si deve ricordare che 01, 02, 03, 04, 05, 06 sono tutti richiesti per un'esibizione. Non è necessario collegare Pyro ad ogni singolo modulo, ma tutti i moduli devono essere attivi.

Non è necessario modificare il numero di moduli totali nella Detonazione di un Progetto. Lo script di detonazione deve accordarsi con il numero di moduli usati nell'esibizione.

## NOTA:

Non è necessario che ogni modulo in un network abbia delle cariche collegate. In aree dove la ricezione è scarsa, si possono utilizzare ulteriori moduli per rilanciare e amplificare il segnale.

Nel caso in cui un modulo risulti difettoso durante la preparazione di un'esibizione, potrà essere sostituito in qualsiasi momento. Inserire l'indirizzo in un modulo di riserva che è stato in precedenza aggiunto al PAN. Il modulo difettoso dovrà essere controllato attentamente prima di ogni altro uso futuro.

# PYROSURE



STATE OF THE ART PROFESSIONAL FIRING SYSTEM

